

# 1Η ΣΕΛΪΔΑ: ΨΗΦΙΑΚΑ ΜΕΣΑ & Η ΕΠΙΔΡΑΣΗ ΤΗΣ ΤΗΣ ΤΕΧΝΗΣ ΣΤΗΝ ΚΟΙΝΩΝΙΚΗ ΣΥΜΠΕΡΙΛΗΨΗ ΕΝΗΛΙΚΩΝ



## Τι περιλαμβάνει:

GO DigiART

Γνωρίστε τους Εταίρους

Δραστηριότητες GO DigiART

Επικοινωνήστε μαζί μας

Συγχρηματοδοτείται από το Πρόγραμμα Erasmus+ της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Erasmus+

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# Έργο GO DigiART

Τα ψηφιακά μέσα και η τέχνη αποτελούν αναπόσπαστο μέρος της εκπαίδευσης και της μάθησης ενηλίκων. Η εκπαίδευση ενηλίκων έχει ακόμα να αντιμετωπίσει την κατηγορία της μη αντίδρασης στις τρέχουσες προκλήσεις που συνδέονται με τα ψηφιακά μέσα. Τι ρόλο παίζουν τα ψηφιακά μέσα στην εκπαίδευση ενηλίκων; Ποιο κοινωνικό καθήκον της εκπαίδευσης ενηλίκων τη συνδέει με τα ψηφιακά μέσα; Δεδομένης της εκτεταμένης παρουσίας ψηφιακών μέσων σε όλους τους τομείς της ζωής και της μακράς ιστορίας της εξέτασης της τεχνικής υποστήριξης της μάθησης, το εύλογο ερώτημα φαίνεται να είναι αν υπάρχει ή όχι ακόμη ανάγκη για θεμελιώδη εξερεύνηση της σχέσης μεταξύ των ψηφιακών μέσων και της εκπαίδευσης ενηλίκων.

Το GO DigiART εμβαθύνει στην παρούσα κατάσταση των ψηφιακών μέσων και της τέχνης για διδασκαλία και μάθηση και επαναλαμβάνει τη συζήτηση για τα ψηφιακά μέσα που αφορούν την εκπαίδευση ενηλίκων. Λαμβάνοντας υπόψη τις τρέχουσες ευκαιρίες για την εκμετάλλευση της διάδοσης και της δύναμης που διαθέτουν οι εφαρμογές των μέσων για την ανάπτυξη βασικών προσόντων και ικανοτήτων των περιθωριοποιημένων ομάδων είναι αρκετές, το έργο μας επιδιώκει να προωθήσει νέες εκπαιδευτικές παρεμβάσεις.

Ο κύριος στόχος του GO DigiART είναι να ενισχύσει την ανάπτυξη των δεξιοτήτων και των ικανοτήτων περιθωριοποιημένων ενηλίκων, που ενισχύουν τη δημιουργικότητα, συμβάλλοντας έτσι στην εμπλοκή τους σε νέα εκπαιδευτικά περιβάλλοντα και ρυθμίσεις των ψηφιακών μέσων και της Τέχνης. Καθώς η κρίση του COVID-19 έπληξε ιδιαίτερα σκληρά τον πολιτιστικό και δημιουργικό τομέα, έχουν ερευνηθεί ορισμένες λανθάνουσες κοινωνικές εντάσεις περιλαμβανομένου του αποκλεισμού. Οι εκπαιδευτικοί έχουν στα χέρια τους μια μεγάλη ποικιλία από όλα τα εκπαιδευτικά περιβάλλοντα και εργαλεία που είναι φιλικά προς τον χρήστη και μπορούν να είναι προσβάσιμα από όλους, ανεξάρτητα από τις γνώσεις του για τα ψηφιακά μέσα, κάτι που είναι εξίσου ελκυστικό και οδηγεί στην επαφή και αφοσίωσης τις περιθωριοποιημένες ομάδες. Ωστόσο, υπάρχει μια έλλειψη όταν υφίσταται επαρκής εσωτερική καθοδήγηση για αυτούς λόγω κακών επενδύσεων σε μέσα και πόρους.



Erasmus+

# Γνωρίστε τους Εταίρους

- ASOCIATIA A.S.E.L. RO / A.S.E.L. RO  
[www.aslel.ro](http://www.aslel.ro)
- Social Innovation & Cohesion Institute/Fifty-Fifty  
[www.fifty-fifty.gr](http://www.fifty-fifty.gr)
- ARISTA DEKA LIMITED  
[www.aristadeka.eu](http://www.aristadeka.eu)
- ASOCIACIÓN DE INNOVACIÓN, EMPRENDIMIENTO Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN / INNETICA  
[www.innetica.org](http://www.innetica.org)
- FUNDACJA AUTOKREACJA  
[www.autokreacja.org](http://www.autokreacja.org)
- STEPP - STRATEGIE E SVILUPPO / STEPP  
[www.stepp-up.com](http://www.stepp-up.com)
- FilmWorks Trust  
[www.filmworkstrust.co.uk](http://www.filmworkstrust.co.uk)



Erasmus+

# Δραστηριότητες GO DigiArt

## ΙΟ1 ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΕΝΤΟΣ ΤΗΣ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ & ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ ΤΗ ΜΕΘΟΔΟΛΟΓΙΑ

Η εκπαίδευση εντός της υπηρεσίας θα δώσει σημαντική έμφαση στην εργασία με μη παραδοσιακές προσεγγίσεις ενσωματωμένης μάθησης και διερεύνησης και αξιοποίηση της πανταχού παρουσίας νέων σε διαδικτυακά περιβάλλοντα μάθησης. Θα διερευνήσει τους διαφορετικούς ρόλους των εκπαιδευτών και την υποστήριξη των εργαζομένων σε αυτά τα περιβάλλοντα. Οι προτεινόμενοι βασικοί πόροι ικανοτήτων θα φέρουν ένα ευρύ φάσμα νέων εκπαιδευτικών περιβαλλόντων στη μαθησιακή διαδικασία και ιδιαίτερα στις κοινωνικές πλατφόρμες πολυμέσων. Σκοπός της εκπαίδευσης εντός της υπηρεσίας θα είναι να διασφαλιστεί ότι οι εκπαιδευτές ενηλίκων και οποιοδήποτε άλλοι πιθανοί μεσάζοντες έχουν τις απαραίτητες δεξιότητες: α) να παρέχουν εκπαίδευση στην οπτικοακουστική παραγωγή χρησιμοποιώντας διαθέσιμες συσκευές πολυμέσων και λογισμικό ανοικτού κώδικα, β) να νιώθουν άνετα να αξιοποιούν τους νέους πόρους και να είναι κατάλληλα εκπαιδευμένοι, ώστε να μπορούν να παρέχουν εκπαίδευση σε συνδυασμό με το περιβάλλον μάθησης και διερεύνησης, γ) να κατανοήσουν πλήρως τα οφέλη που μπορεί να προσφέρει η διαδικτυακή μάθηση και να έχουν πλήρη επίγνωση των κινδύνων που ενέχουν σε διαδικτυακά περιβάλλοντα δ) να είναι σε θέση να προστατεύονται από πιθανούς αρνητικούς διαδικτυακούς παράγοντες.

## ΙΟ2 ΕΝΣΩΜΑΤΩΜΕΝΗ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑ & ΜΑΘΗΣΗ ΒΑΣΙΣΜΕΝΗ ΣΤΗΝ ΕΡΕΥΝΑ ΠΟΡΩΝ ΒΑΣΙΚΩΝ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ

Το έργο προτείνει μια νέα προσέγγιση ανάπτυξης βασικών δεξιοτήτων που βασίζεται σε μέσα περιβάλλον παραγωγής. Θα χρησιμοποιήσει μια σειρά από προσαρμοσμένες προσεγγίσεις ενσωματωμένης διδασκαλίας και μάθησης βάσει έρευνας που αφορά τη συμμετοχή των ομάδων-στόχων και την ανάπτυξη των ικανοτήτων τους. Οι βασικές δεξιότητες που θα αναπτυχθούν χάρη στις ενσωματωμένες προσεγγίσεις μάθησης αφορούν την καλλιέργεια της κοινωνικής και πολιτικής ικανότητας καθώς και η πολιτιστική συνείδηση και έκφραση. Ενώ η Μάθηση που βασίζεται στην Έρευνα και οι προσεγγίσεις θα επικεντρωθούν στην εκμάθηση της γλώσσας, την αριθμητική και την κριτική σκέψη και θα σχεδιαστούν πόροι εκμάθησης χάρη σε ένα πλαίσιο μαθησιακού περιεχομένου για τις προτεινόμενες βασικές δεξιότητες. Είναι δύσκολο να διδάξεις την κοινωνική ικανότητα και την έννοια του πολίτη καθώς και την πολιτιστική συνείδηση και έκφραση, όταν αυτά τα θέματα δεν αφορούν ρεαλιστικές συνθήκες. Είναι πολύ πιο ωφέλιμο και ικανοποιητικό εάν οι εκπαιδευόμενοι μπορούν να ασχοληθούν με αυτό το θέμα ή τα θέματα που εξετάζονται και είναι σημαντικό να δείτε και να διερευνήσετε τι είναι διαφορετικό. Αυτή η μαθησιακή προσέγγιση βοηθά τους μαθητές να κατανοήσουν τη διαφορά και να την αποδεχτούν και όσ οι μαθητές μαθαίνουν για τον εαυτό τους, τη δική τους κοινωνία και τις δικές τους παραδόσεις. τόσο περισσότερο μπορούν να κατανοούν και να αποδέχονται διαφορετικές καταστάσεις σε άλλους πολιτισμούς και χώρες. Το κοινωνικό και πολιτειακό, και οι πόροι πολιτιστικής ευαισθητοποίησης και έκφρασης θα περιλαμβάνουν πρότυπα για μια σειρά από παραγωγές ψηφιακών μέσω ντοκιμαντέρ που θα δημιουργούν από τα μέλη της ομάδας-στόχου υπό την καθοδήγηση των δασκάλων τους στην εκπαίδευση ενηλίκων. Ενώ θα συμφωνηθούν κοινά θέματα για προγράμματα που θα γίνουν σε κάθε χώρα - για να υποστηριχθεί η διάδοση και η ευαισθητοποίηση για τη διαφορετικότητα εντός της Ευρώπης - τα θέματα που θα επιλεγούν θα είναι γενικά και θα επικεντρώνονται σε καθημερινούς κανόνες όπως: (1) Τι τρώμε για πρωινό - (2) Ποιος είναι ο ευρωβουλευτής μας - (3) Ποιο είναι το εθνικό μας άθλημα.



Erasmus+

# Δραστηριότητες GO DigiART

## ΙΟ3 ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ ΨΗΦΙΑΚΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ

Μια διαδικτυακή πλατφόρμα εκπαίδευσης θα αναπτυχθεί ως ενιαία υπηρεσία που θα παρέχει άμεση πρόσβαση σε όλους τους πόρους που αναπτύχθηκαν. Η προτεινόμενη διαδικτυακή πλατφόρμα εκπαίδευσης θα υποστηρίξει μία μεγάλη γκάμα καινοτόμων μαθημάτων σε απευθείας σύνδεση που περιλαμβάνει ένα αποκλειστικό κανάλι -YouTube- όπου θα προβληθούν όλες οι ταινίες μικρού μήκους παραγωγής των νεαρών ενηλίκων. Θα περιλαμβάνει έναν μηχανισμό παρακολούθησης μάθησης που επιτρέπει στους εκπαιδευτές ενηλίκων να παρακολουθούν την πρόοδο των μαθητών μέσω των διαφόρων παρεχόμενων πόρων. Θα φιλοξενεί όλους τους νέους πόρους βασικών ικανοτήτων, θα είναι πλήρως web 2.0 συμβατό και θα περιλαμβάνει όλες τις τυπικές και αναμενόμενες λειτουργίες των μέσων κοινωνικής δικτύωσης που αποτελούν πλέον ουσιαστικό μέρος της διαδικτυακής μάθησης. Η διαδικτυακή πλατφόρμα εκπαίδευσης θα φιλοξενείται σε διαδικτυακό περιβάλλον που εκτελείται σε διακομιστή web που είναι προσαρμοσμένο για το σκοπό αυτό. Θα δημιουργηθεί με βάση το iCMS Σύστημα Διαχείρισης, βασισμένο στο Πλαίσιο Διαχειριστών που αναπτύχθηκε από τους ειδικούς μας. Αυτό το πλαίσιο διαχειριστών είναι ένα επεκτάσιμο, βασισμένο σε αντικείμενα πλαίσιο προγραμματισμού που περιλαμβάνει χαρακτηριστικά όπως η έκδοση γλώσσας, οι σχέσεις αντικειμένων και τα μοντέλα ιδιοκτησίας, όλα με ευέλικτη σύνδεση διεπαφής. Η πύλη θα είναι βελτιστοποιημένη για πρόσβαση από κινητά και θα λειτουργεί εξίσου καλά σε φορητό υπολογιστή, tablet ή smartphone. Η προτεινόμενη τεχνολογική υποδομή θα αναπτυχθεί σύμφωνα με τα πρότυπα συμμόρφωσης προσβασιμότητας.

## ΙΟ4 ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΗ ΈΚΘΕΣΗ

Θα δημιουργηθεί μία επιστημονική έκθεση, η οποία θα αποτυπώνει την πολιτική που διδάσκεται από τις εμπειρίες του έργου των εταίρων και τον εντοπισμό κρίσιμων βημάτων προς τα εμπρός για την υποστήριξη της μεγαλύτερης αφομοίωσης περιθωριοποιημένων νέων ενηλίκων στη δια βίου μάθηση. Η επιστημονική έκθεση θα εξετάσει τον ρόλο των εκπαιδευτών ενηλίκων και την επαγγελματική κατάρτιση που παρέχεται σε όσους πληρούν τις προϋποθέσεις να διδάξουν σε αυτό το πεδίο. Συγκεκριμένα, η επιστημονική έκθεση θα εξετάσει την ευρωστία του τρέχοντος train-the-trainer (εκπαιδευόντας τον εκπαιδευτή) μοντέλου και εάν αυτά τα εκπαιδευτικά προγράμματα είναι κατάλληλα για τον σκοπό. Οι εκπαιδευτές ενηλίκων παρέχουν βασικές υπηρεσίες σε ένα ευρύ φάσμα εργασιακών ρυθμίσεων και αφορούν το ευρύτερο φάσμα των εκπαιδευτικών θεμάτων. Οι εκπαιδευτές ενηλίκων είναι συχνά οι πρώτοι που ασχολούνται με κοινωνικά θέματα και το εκπαιδευτικό προσωπικό ενηλίκων χωρίς επαρκή εκπαίδευση και υποστήριξη καλείται να τα αντιμετωπίσει. Το κύριο θέμα που έχει να αντιμετωπίσει η επιστημονική έκθεση είναι ο κύριος ρόλος που έχει η κατάλληλη και εντός υπηρεσίας κατάρτιση για το ενήλικο εκπαιδευτικό προσωπικό στην επίτευξη ποιοτικών εκπαιδευτικών αποτελεσμάτων ιδιαίτερα όταν δουλεύουν με ομάδες υψηλού ρίσκου ή περιθωριοποιημένες ομάδες που η απόκτηση συγκεκριμένων δεξιοτήτων κρίνεται βασική. Η επιστημονική έκθεση θα εξετάσει την υπάρχουσα εμπειρία σε 7 διαφορετικές χώρες και κάνετε συστάσεις για αλλαγή πολιτικής με βάση αυτή την εμπειρία. Θα εξετάσει γιατί μια αλλαγή προσέγγισης πολιτικής μπορεί να είναι σχετική και τα οφέλη κόστους να προκύψουν από το νέο μοντέλο που αναπτύχθηκε.



Erasmus+

**1Η ΣΕΛΪΔΑ:  
ΨΗΦΙΑΚΑ ΜΕΣΑ &  
Η ΕΠΙΔΡΑΣΗ ΤΗΣ  
ΤΗΣ ΤΕΧΝΗΣ  
ΣΤΗΝ ΚΟΙΝΩΝΙΚΗ  
ΣΥΜΠΕΡΙΛΗΨΗ  
ΕΝΗΛΙΚΩΝ**



**Ιστοσελίδα: <https://go-digiart.eu/>**

**Facebook: GO DigiArt**

Συγχρηματοδοτείται από το Πρόγραμμα Erasmus+ της Ευρωπαϊκής Ένωσης



**Erasmus+**

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

